

torek, 21. april 2020

**LS2 8.A – 7 učencev in LS2 8.C – 9 učencev – 7. šolska ura - poslano 16-im učencem v
Komunikacijo - Kanali in Spletno učilnico na spletni strani šole**

Pozdravljeni učenci!

Tisti, ki še niste oddali zaključen motiv plakata v obliki reklame, ga pošljite na vpogled preko asistenta ali po mailu na gordana.stucin@os-franaerjavca.si. Tako lahko delo pregledam in vam svetujem, če so potrebni še kakšni popravki.

Nekateri ste likovno delo že zaključili in poslali na vpogled, zato upoštevajte izdelavo naslednjega izdelka po korakih:

1. Preberite novo snov Umetnost oblikovanja prostora – Scenski prostor v PowerPointu, poslano 7.4.2020.
2. Izdelali boste scenski prostor za gledališko igro po lastni izbiri (za pravljico, lutkovno igrico, risanko), za to pa boste potrebovali oder (škatlo od čevljev...) in vanj postavili scenske rekvizite za en prizor.

Npr. prizor »Rdeča kapica sreča v gozdu volka« – rekviziti za izdelavo namišljenega prostora so drevesa, Rdeča kapica s košarico in volk, ki jih lahko izrežete iz papirja ali kartona in jih obesite na nit ali kako drugače pritrdite na tla odra. Ozadje lahko pobarvate kar na notranjo stran škatle ali vanjo prilepite ozadje, ki ste ga prej narisali na list.

V dopisu poslanem, 14.4.2020 v spletni učilnici ali v priponki v komunikacija - kanali si poglejte nekaj scenskih prostorov za ideje.

3. Narišite načrt scenskega prostora po lastni izbiri. Tako boste vedeli, kakšen material potrebujete.
4. Pripravite si material za izdelavo scenskega prostora za igro po lastni izbiri: škatlo od čevljev, trši papir ali karton za izdelavo rekvizitov v igrici, škarje, lepilo, lepilni trak, suhe ali tempera barvice ali flomastre, nit za obešanje figur...
5. Pričnite z izdelavo scenskega prostora, ki ga boste delali več šolskih ur, zato ne hitite.

Želim vam uspešno in zabavno ustvarjanje.

Lep pozdrav,

učiteljica likovnega snovanja