**5. UČNI SKLOP: IGRE DANES IN NEKOČ**

**AN BAN, PET PODGAN …**

**1. naloga:**

A Zemljo krasti.

B Gnilo jajce.

**C** Ristanc ali tančula.

Č Metanje kamenčka.

**2. naloga:**

*Po smislu, npr.:*

tanc šola, gobica, fučka, metanje kamenčka, tancanje, fuč

Pri nas pogosteje uporabljamo izraz tančula.

**3. naloga:**

A Želel je prikazati otroke, ki igro res dobro obvladajo.

B S posnetkom je želel k igri pritegniti čim več otrok.

**C** Želel je čim bolj natančno opisati igro ristanc.

Č Hotel je prepričati starše, da se morajo otroci tudi igrati.

**4. naloga:**

Posnetek je namenjen otrokom(, ki želijo igrati/spoznati omenjeno igro).

**5. naloga:**

*Po smislu, npr.:*

A Posnetek nam omogoča, da si potek in pravila igre laže predstavljamo, saj si lahko navodila in potek igre tudi ogledamo.

**6. naloga:**

**1** Na tla narišemo kvadrate v obliki letala.

**5** V polkrogu na vrhu tančule si lahko spočijemo.

**8** Nadaljujemo tako, da kamenček vržemo v drugi kvadratek in ponovno skačemo po

enakih pravilih.

**2** V kvadrate vpišemo številke od ena do sedem.

**4** V enojne kvadrate skočimo z eno nogo, v dvojne z obema nogama.

**6** Nato se vrnemo v izhodišče.

**3** Kamenček vržemo v prvi kvadratek.

**7** Na poti poberemo svoj kamenček.

**7. naloga:**

Ristanc je ena od najstarejših iger na prostem. Za igro potrebujemo le kredo in kamenček. Število otrok ni določeno. Na asfalt narišemo kvadrate v obliki letala: najprej dva enojna, nato pa zapovrstjo enega dvojnega, enega enojnega, enega dvojnega in na vrhu še polkrog. Vanje napišemo številke od ena do sedem.

Kamenček vržemo v prvi kvadratek in skačemo po oštevilčenih kvadratih. V enojne kvadrate skočimo z eno nogo, v dvojne pa z obema nogama. V polkrogu na vrhu tančule se spočijemo in se na enak način vrnemo na izhodišče. Vmes poberemo svoj kamenček. Nadaljujemo tako, da kamenček vržemo v drugi kvadratek in ponovno skačemo po enakih pravilih.

Če kamenčka ne vržemo v pravi kvadrat ali se med skakanjem prevrnemo, v enojnem kvadratu stopimo še na drugo nogo ali kaj podobnega, je na vrsti naslednji/drug igralec. Zmaga tisti, ki prvi uspešno konča sedmico.

**8. naloga: /**

**9. naloga:**

|  |  |
| --- | --- |
| Ime igre | zemljo krasti |
| Vrsta igre | zunanja talna igra |
| Število igralcev | toliko, kot narišemo krogov/ni določeno |
| Primerna starost igralcev | od 6 do 15 let/osnovnošolci |
| Pripomočki za igro | palica in kreda |
| Prostor, kjer se igro lahko igra | povsod, kjer lahko narišemo krog (asfaltirana tla, na zemlji …) |
| Zmagovalec igre | igralec, ki si je pridobil največ ozemlja |

**10. naloga:**

Vojno igralec napove vsem udeležencem igre. (le enemu igralcu) DA NE

Na tla narišemo kvadrat, razdeljen na toliko delov, kot je otrok. (krog) DA NE

Vsak igralec si izbere ime ene države in jo zapiše v svoj del ozemlja. DA NE

Palico meče isti igralec, in sicer na ozemlje klicane države. (vedno drugi) DA NE

Isti igralec, ki je vrgel palico, jo po besedi *stop* tudi pobere. (klicani igralec) DA NE

**11. naloga:**

Ko se zasliši ukaz stop**,** se ustavijo vsi igralci/se ustavijo vsi, razen vodje.

Klicani igralec meče palico, in če soigralca zadene, dobi točke/lahko krade zemljo.

Zemlje lahko dobi le toliko, kolikor je potrebuje/kolikor je doseže s svojega ozemlja.

Če igralec z metom zgreši, dobi pol manj zemlje/zemlje sploh ne dobi.

Zmagovalec je tisti, ki s palico največkrat zadene/tisti, ki si pridobi največ ozemlja.

**12. naloga:**

- sopomenska zveza besede glasno: na glas

- protipomenka besede najmanj (ozemlja): največ

- podpomenka besedni zvezi geometrijski lik: krog

**13. naloga:**

*Po smislu, npr.:*

Kako se imenujeta igri, ki smo ju spoznali?/Kateri igri sem spoznal/-a? Ristanc ali tančula; zemljo krasti.

Kje se lahko igrata igri?/Kje se igri igra? Na prostem; na tleh.

Kam morajo narisati kroge? Na asfaltno podlago.

Koliko igralcev lahko igra igri? Število ni predpisano; poljubno.

Kaj potrebujemo za igri?/Katere pripomočke potrebujemo za igri? Kredo in kamenček; palico in kredo.

Kako se igrata igri?/Kako igramo obe igri? Vedno po pravilih, ki jih je treba natančno poznati.

Tako besedilo je navodilo za igro/opis igre/obvestilo o igranju igre/pripoved o dogodku.

**14. naloga:**

Imena iger vedno pišemo z malo začetnico.

**DELO V SKUPINAH**

*Po smislu – v tem času se lahko organizirate s sestrami ali brati, starši. Pokličite svoje dedke in babice, ki naj vam pripovedujejo o svojih otroških igrah.*